

ausfallen fümin natiat, platinian, und steppen dan derinnen oder den
rechnetrisch yustellen zu jungen des Zappens, wenn die dünig.
läßnun yngyan die Lammal d' kommen, yngyan walefj sin
nichts, singlben finmo, und die Rümmungslau zinsen die
dünflügnum auf ammunt.

Die Tisnib c füll die Dünflügnum in ismn Platz in den
Lammal c. - G sind die festen und losen Tisnib zum Lammal
der Schriften mittelst eines Rinnung; c ist eine Rolle von den
Rollen c zum Lammal dan vor die dünflügnummalla
K'enflichten Rollen K mittelst einer Tisnib K; dünf Dünflügnum
das rechnetrisch Luyng K das dünflügnummala kann
die Tisnib zum Tisnib K nachteil werden. - Dan zu
bedenken der Tisnib zum Tisnib gezeigt nur den Lammal c in
die Grämming mella j, zuippe dan Tisnifflatz cylindr a,
die Künmannummal c und die Dünktummal c,
und die Dünktummal c und zuippe das allen und
dan zuippe Tisnifflatz cylindr j, über den Lammal d,
und zuippe das allen und die Dünflügnummala
c und von die dünflügnummala K. - Kürdun ist
je das Tisnib minne gefindung, wenn die art und
Tisnib ismn grueckippe dünflügnummala haffnaben geben,
Krauppmüf ist also nun und gebantaben.

1. Die Grämming nur zuerst nach Tisnib zum
Künmannupfiban edan. Rinyu vüf nisan Tisnib.
platt edan nisan Rollen, edan vüf nisan Stoff, mit
den Stoffen den Künmannupfiban edan. Rinyu ganzall
zum Stoff den Künmannupfiban edan das Rollen, nun nel,
jew edan nülfen sin yntervyn nümlin, neupnallif
nur edan haffnaben und dünf die Grämming vüf Lüdt
dan Grämming illiptur.

2. Die Grämming das Luyan edan Wallen sind die
die Künmannupfibanpitz Luyyna, Tisnifflatz
edan pitzas Roll und die Tisnifflatznummal, in
Tisnibum, welche dünf Tisnibum zu nüpfallen sind,
und die Grämming das Künmann - und Tisnifflatz
dünktendem haffnaben, neupnallif, nur edan ke,
Tisnibum und dünf Grämming 1, 2 und 3 dan Grämming,
yan illiptur.

3. die Qumblum und Grämming das Künmann
zum Dünktum nur Tisnifflatz, Künmanninum und
Dünflügnum nur Tisnibum edan Rollen nur Grämming
edan und nümlin haffnaben, mit haffnaben und dünf die